



EIN FEST FÜR DEN BRÄUTIGAM

Wendl

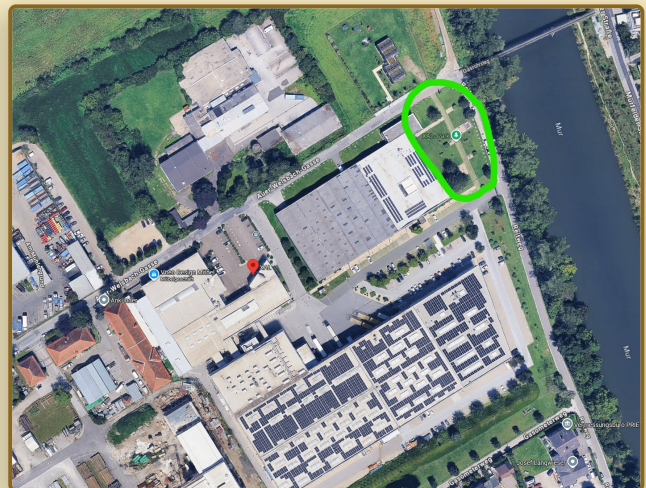
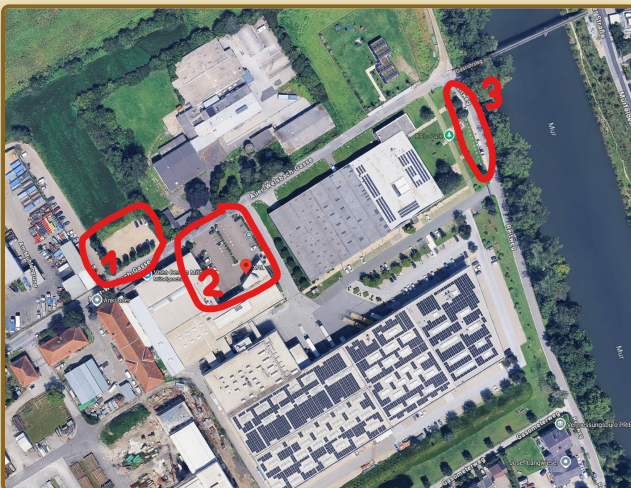
Alles Wichtige zu Anreise, Parken und Ablauf – auf einen Blick.

Treffpunkt & Parken

AUER-WELSBACH-GASSE 36, 8055 GRAZ

„Reitet nach Graz, findet die XAL GmbH – und trifft euch im XAL Park. Dort gibt es ein gekühltes Bier und den Überblick.“

Es gibt zwei firmeneigene Parkflächen (rot markiert), die am Samstag auch ohne Zugangschip frei befahren werden können:



PARKOPTIONEN IM ÜBERBLICK

- ✂ **Parkplatz ①** – Schotterfläche links, ohne Zugangschip zugänglich
- ✂ **Parkplatz ②** – Asphaltierter Platz direkt bei XAL → Bodenbeschriftung beachten!
- ✂ **Option ③** – Parkplätze an der Mur, falls ① und ② voll sind
- ✂ **Mitarbeiterparkplatz** – Backup: Am Freitag noch offen, am Samstag zu. In beiden Fällen kurz bei uns melden.



*Nach der Ankunft einfach in den **XAL Park** (grün markiert) – dort warten kühle Biere und der Überblick.*

Anreise & Autos

DIE GEFÄHRTEN REISEN AN

Die Autos fahren los sobald sie voll sind.

AUTO	DETAILS
Auto 1 – Orga	Fährt vorab zur Unterkunft und bereitet alles vor Ort vor (max. 7 Personen)
Auto 2 – Einkauf	Macht auf dem Weg einen Stopp in Ptuj zum Einkaufen
Marco & Gerry	Fahren separat – hier gibt es noch freie Plätze für den Rest!
Auto Wendl	Abfahrt 11:00 Uhr in Riegersburg → Ankunft XAL ~12:00 Uhr (nimmt 2–3 Personen mit) → geplante Ankunft Unterkunft: 14:00 Uhr

Das Abenteuer

WAS ERWARTET EUCH?

„Wendl erlebt ein Abenteuer, bei dem er verschiedene Aufgaben lösen muss, um seine entführte Geliebte zu retten.“

Das Setting ist eine **Taverne** – Wendl ist der reisende Held, alle anderen sind das umtriebige Tavernenvolk: Wirte, Händler, Wahrsager und allerlei zwielichtige Gestalten. Jeder bringt eine eigene Geschichte mit – und den einen oder anderen Quest für Wendl.

Es steht jedem frei, das mehr oder weniger ernst zu nehmen. Zugewiesene Rollen und fixe Quests erfahrt ihr am Treffpunkt.

QUESTS & MITMACHEN

- ✂ Manche Leute haben bereits **fixe Quests** – sie wissen wer sie sind
- ✂ Es gibt für ein paar Leute **Vorschläge**, oder man überlegt sich spontan etwas
- ✂ Alles **optional** – jeder kann mitmachen, keiner muss
- ✂ Je mehr mitmachen, desto lustiger wird es natürlich

OUTFIT

- ✂ Wer möchte, darf gerne im **Fantasy / Mittelalter Vibe** erscheinen
- ✂ Kein Muss – aber natürlich ein großes Plus für die Stimmung!



Timetable

DER GROBE FAHRPLAN DES TAGES

12:00

Aufbau & Vorbereitung

Auto 1 kommt an und richtet alles her.

14:00

Wendl kommt an ✕

Erstes Essen, Begrüßung & Erklärung des Ablaufs – während Wendl von jemandem abgelenkt bzw. verkleidet wird.

NACHMITTAG

Prüfungen & Quests

Wendl löst Quests, allgemeines Umschwemmen & mehr.

~21:00 (NICHT FIX)

Grillen / Abendessen

Essen, durchatmen, Kräfte sammeln.

NACH DEM ESSEN

Tabletop-Kampf ✕

Die große Herausforderung beginnt.

GROSSES FINALE

Enthüllung des Bösewichts

In einer Werwolf-Runde wird der Komplize enttarnt – und Iris befreit.



Zeiten sind Richtwerte – die Stimmung gibt den Takt vor.

Zweiter Tag & Essen

WICHTIGE INFOS

ZWEITER TAG – ABREISE

- ✕ Abreise bis spätestens **11:30 Uhr**
- ✕ Rückfahrt wieder nach **Graz**

ESSEN & ALLERGIEN

- ✕ Das Essen wird **unterwegs eingekauft**
- ✕ Am **Freitag in der Früh** kommt eine Umfrage zu Ernährungsweisen und Allergien – bitte rechtzeitig ausfüllen!

